

Modelo de Examen de Sistema Operativo

1. Complete las siguientes sentencias

- Cuando una interrupción ocurre, el hardware pasa del modo _____ a el modo _____
- Las llamadas al Sistema permiten la comunicación entre _____ y el _____
- Una dirección generada por el CPU se conoce como _____, mientras que la dirección en memoria se conoce como _____
- Un estado es _____ si el sistema puede asignar los recursos a cada proceso en algún orden y evitar así un _____.
- Un Sistema a _____ es cuando el CPU es multiplexado entre varios trabajos que están en memoria o disco
- La planificación _____ no le quita a un proceso un recurso mientras este lo necesite.
- _____ es una situación donde varios procesos acceden y manipulan datos compartidos.
- Cada proceso tiene un segmento de código, llamado _____, donde accede datos_compartidos con otros procesos.
- Cuando no se encuentra una página en memoria principal ocurre un _____
- La _____ es el uso de la transformación de datos para hacerlos incomprensibles a todos, excepto a los usuarios a quienes están destinados.

2 Para cada Sentencia, indique si es Verdad o Falsa:

- ___ Cuando un proceso hace una llamada al sistema pasa del estado corriendo al estado listo
- ___ Es una buena idea bloquear procesos que han pasado mucho tiempo en el estado corriendo cuando el sistema esta sobrecargado
- ___ El cambio de un proceso a otro en el CPU es lo que se conoce como multiprogramación
- ___ Una de las maneras de prevenir el bloqueo es negar la exclusión mutua
- ___ La idea de la memoria virtual es poder tener en memoria solo las instrucciones y datos que son necesarios en un dado momento
- ___ Muchos sistemas operativos ignoran el problema de Bloqueo
- ___ La fragmentación interna ocurre cuando la memoria principal esta fragmentada en un gran numero de pequeños bloques.
- ___ En el mecanismo de Prevención de Bloqueo el sistema intenta detectar el bloqueo y romperlo
- ___ Las tablas de paginas invertidas tienen una entrada por cada pagina que el proceso usa
- ___ Los gusanos son Programas o segmentos de programas que contienen código diseñado para introducirse en otros programas, para modificar o destruir datos.