

Diseño de Software Orientado a Objetos

Prof: Dulce Milagro Rivero

Diseño de software Orientado a Objetos

Objetivos

- Definir y relacionar los conceptos fundamentales del diseño de software
- Caracterizar las entradas y salidas del proceso de diseño de software
- Describir el proceso de diseño de software como una parte integrante y vital del desarrollo de software
- Conocer los estilos arquitectónicos más utilizados y las características fundamentales de las arquitecturas más utilizadas
- Seleccionar los estilos arquitectónicos que permitan cumplir con los requisitos de una aplicación
- Conocer los pasos a seguir en un procesos de diseño, usando el proceso de análisis y diseño orientado a objetos para el diseño detallado
- Utilizar los patrones de diseño.
- Usar el lenguaje de modelado UML 2.1 para elaborar las vistas arquitectónicas de una aplicación

Diseño de software Orientado a Objetos

Contenido

- Tema 1: Conceptos fundamentales de diseño
- Tema 2: El proceso de diseño de software
- Tema 3: Estilos arquitectónicos
- Tema 4: El proceso de diseño de Arquitecturas de Software
- Tema 5: Fundamentos de las arquitecturas más utilizadas en el diseño de software
- Tema 6: Modelado de los aspectos dinámicos OoO
- Tema 7: Diseño detallado del software: Análisis basado en casos de uso
- Tema 8: Diseño detallado del software: Diseño basado en casos de uso
- Tema 9: Patrones de diseño
- Tema 10: Introducción al diseño de interfaces

Diseño de software Orientado a Objetos

Contenido nivelación

- Revisión de los conceptos más importantes de modelado de negocios
- Revisión de los conceptos más importantes de Especificación de requisitos

Diseño de software Orientado a Objetos

Evaluación

- Tres evaluaciones teóricas 60%
 - Un proyecto 30%
 - Exposiciones 10%
-
- Las transparencias del curso se colocaran en el sitio del Postgrado

Diseño de software Orientado a Objetos

- Dulce Milagro Rivero A. (milagro@ula.ve)
 - Profesora titular del Departamento de Computación de la Facultad de Ingeniería de la Universidad de Los Andes
 - Ingeniera de Sistemas (ULA, Venezuela)
 - Magister en Computación (ULA, Venezuela)
 - DEA en Automatización (Universidad Carlos III de Madrid, España)
 - Doctorado en Informática (Universidad Carlos III de Madrid, España)
 - Profesora del Postgrado en Computación de la ULA
 - Directora de la Escuela de Ingeniería de Sistemas de la Facultad de Ingeniería de la ULA.