

**PLAN DE ESTUDIOS DE LA MAESTRÍA A DISTANCIA:**

El programa de maestría bajo la modalidad interactiva a distancia requiere que el estudiante curse dos asignaturas o su equivalente por semestre. El tiempo esperado de realización del trabajo de grado es de dos semestres consecutivos, con una prórroga no mayor de un semestre.

Semestre I	Semestre II	Semestre III	Semestre IV	Semestre V	Semestre VI
Lógica y Matemáticas para Computación	Teoría de la Computación y Lenguajes Formales	Seminario de Nuevas Tecnologías	Investigación Dirigida	Electiva 4	Trabajo de Grado
Diseño y Análisis de Algoritmos	Electiva 1	Electiva 2	Electiva 3		

PROGRAMACIÓN SEMESTRAL DE ASIGNATURAS

El número de créditos, el régimen de prelación de las asignaturas obligatorias del programa de maestría se presenta a continuación:

CODIGO	ASIGNATURA	T-P-L-U	PRELACIONES
PC101	Lógica y Matemáticas para Computación	4-0-0-4	-
PC102	Diseño y Análisis de Algoritmos	4-0-0-4	-
PC104	Teoría de Computación y Lenguajes Formales	4-0-0-4	-
PC107	Seminario de Nuevas Tecnologías	4-0-0-4	-
PC108	Investigación Dirigida	2-0-0-2	Cursarla durante el último semestre de escolaridad
PC110	Trabajo de Grado	0-0-0-10	Todas las asignaturas

ASIGNATURAS ELECTIVAS

En cada semestre se ofrece un conjunto de asignaturas electivas cuya oferta depende de la disponibilidad del cuerpo profesoral, de las líneas de investigación activas del Postgrado, así como del interés que sus profesores tienen en un tópico determinado. Una lista de asignaturas electivas que han sido programadas o dictadas en semestres pasados es la siguiente:

CODIGO	ELECTIVA	T-P-L-U
PC103	Ingeniería de Datos e Información	3-0-2-4
PC105	Ingeniería de Software Orientado a Objetos	3-0-2-4
PC106	Redes de Computadores	3-0-2-4
PC201	Automatización Industrial	3-0-2-4
PC202	Informática Educativa	3-0-2-4
PC203	Sistemas Multimedia	3-0-2-4
PC204	Sistemas Orientados por Objetos	3-0-2-4
PC205	Bases de Datos Avanzadas	3-0-2-4
PC206	Sistemas de Información Gerencial	3-0-2-4
PC207	Gerencia de Información	4-0-0-4
PC208	Arquitectura Avanzada de Computadores	4-0-0-4
PC209	Máquinas RISC	4-0-0-4
PC210	Inteligencia Artificial	4-0-0-4
PC211	Ingeniería del Conocimiento	3-0-2-4
PC212	Redes Neuronales	3-0-2-4
PC213	Cognición	4-0-0-4
PC214	Transmisión de Datos	3-0-2-4
PC215	Sistemas Distribuidos	3-0-2-4
PC216	Bases de Datos Distribuidas	3-0-2-4
PC217	Sistemas de Información Geográfica	3-0-2-4
PC218	Sistemas Operativos Distribuidos	4-0-0-4
PC219	Computación Gráfica	3-0-2-4
PC220	Computación Paralela	3-0-2-4
PC221	Ambientes Virtuales	3-0-2-4
PC222	Recuperación de Información Multimedia	3-0-2-4
PC223	Teoría de Modelado y Simulación	4-0-0-4
PC224	Visualización Científica	3-0-2-4
PC225	Computación Emergente	4-0-0-4
PC226	Sistemas Multiagentes	4-0-0-4
PC227	Educación Interactiva a Distancia	4-0-0-4
PC228	Simulación Orientada a Objetos y Agentes	4-0-0-4
PC229	Simulación Lógica	4-0-0-4
PC230	Tópicos Especiales I	4-0-0-4
PC231	Tópicos Especiales II	4-0-0-4
PC232	Interfaces Gráficas de Usuarios y Ambientes Virtuales	4-0-0-4
PC233	Lógica Difusa	4-0-0-4
PC234	Computación Inteligente	4-0-0-4
PC235	Diseño de Aplicaciones Empresariales	4-0-0-4
PC236	Arquitectura Orientada a Servicios	4-0-0-4
PC237	Robótica	4-0-0-4
PC238	Lenguajes de Programación	4-0-0-4

Además, los estudiantes podrán cursar previa autorización del consejo técnico, asignaturas de otros programas de postgrado, tomándose estas como electivas.